

传奇世界私服-连续击败5人或10人可取得10能量积分

传奇世界私服若持有战神令的玩家死亡,战神令必定掉落,持有战神令的玩家提升自身损伤,但受到的损伤也会添加。

场地中心将刷新战神令，拾取战神令的玩家地点部队每5秒取得2能量积分。击败其它玩家也可取得3能量积分，连续击败5人或10人可取得10能量积分。

持有战神令的玩家提升自身损伤，但受到的损伤也会添加。若持有战神令的玩家死亡，战神令必定掉落。



晋级赛期间，一切部队的初始积分相同，依据胜场情况添加积分，最终依据积分排名决定晋级。

全明星邀请赛特别规矩竞赛共打6轮，积分最高的部队取胜为公正起见，一切参赛玩家的等级、经验、装备均相同。

全明星邀请赛的冠军将取得传世限量级超大手办“诛魔”一个；冠军地点区服的一切玩家将取得普天同庆的邮件奖赏！



此外，一切参加全明星邀请赛的部队，依据其地点区服，队长将取得一把当时版本最强武器！概况见下方。