

传世sf-拾取战神令的玩家地点部队每5秒取

传世sf若持有战神令的玩家死亡,战神令必定掉落,持有战神令的玩家提升自身损伤,但受到的损伤也会添加。

场地中心将刷新战神令,拾取战神令的玩家地点部队每5秒取得2能量积分。

击败其它玩家也可取得3能量积分,连续击败5人或10人可取得10能量积分。



持有战神令的玩家提升自身损伤,但受到的损伤也会添加。

若持有战神令的玩家死亡,战神令必定掉落。

晋级赛期间,一切部队的初始积分相同,依据胜场情况添加积分,最终依据积分排名决定晋级。

全明星邀请赛特别规矩竞赛共打6轮,积分最高的部队取胜为公正起见,一切参赛玩家的等级、经验、装备均相同。



全明星邀请赛的冠军将取得传世限量级超大手办“诛魔”一个；冠军地点区服的一切玩家将取得普天同庆的邮件奖赏！

此外,一切参加全明星邀请赛的部队,依据其地点区服,队长将取得一把当时版本最强武器！概况见下方。