

魔域sf-不能能够使敌人下降损伤和防护

魔域sf暗夜君主，这个工作的定位是魔域-sf强壮的物理进犯，再加上损伤高，并且能够进行接连进犯，假如各位小伙伴比较喜爱打副本的话，那小编建议挑选这个工作，体验会比较好。

这样低一级级的玩家也不用担心，这个形式则更好的统筹了低战力玩家，就算是低一级级低战力的玩家，也依然无需担心被虐，能够找到一个和自己匹配的对手。《魔域-sf》的这晋级一，让人眼前一亮，能够说《魔域-sf》是真的考虑玩家感触的良知游戏。

《魔域-sf》要完结打怪的使命才能快速的成长下去，成为魔幻世界的霸主。你有必要掌握满足的操作方式来协助你打败许多的敌人，你还有自己的方向来完结对战。在这里和你的伙伴来一同成长，最后打败魔域的一切BOSS，获取全新的魔幻方式来协助你战役下去。



游戏中有超多工作供你挑选，丰厚的游戏剧情等待你的体验。玩家能够自由挑选工作，有兵士，法师，暗夜君主，巫师四大工作，每个工作都各具特点，培育人物，打造绝无仅有的专属于自己的人物来进行战役。

暗夜君主是其中擅长近战的一个工作，这个工作的主要特征就时物理进犯也能超强，一般来说喜爱玩输出高的选手我们就选它，技术有弧光剪影基础技术发出多倍的暴击率，瞬影千击以及后边的暗翼天袭都是根据它本来的第一个技术进行的晋升级别。

法师这个工作就只合适长途战役，自身的血量不厚，可是好在它能够运用各种长途技术来隔空进犯，在面临强力的敌人的同时是有机能够闪避对方的袭击的，这个人物一般都是要配一个强力的法杖装备在游戏中才比较好进犯。

兵士这个工作跟第一个暗夜君主的相似之处就是相同都是一个近战的工作，可是它的防护值同时也很高，对于这个工作来说是一个冲击的定位，血条厚防护高，拿上剑来作为武器以后战役值也说得过去，那可不就是个冲击的好手吗。



巫师是游戏中唯一一个辅助性工作，不论在什么地图中都十分吃香。不能能够使敌人下降损伤和防护，还能够协助队友添加战役BUFF。在要害的时分复生队友能起到意想不到的作用。

兵士的防护比较高，且血量也厚，很合适在前面进行战役，比如在我们打团本的时分，能够让兵士抗损伤，并且这个工作的物理进犯也很高，操作难度小，新手的话能够测验挑选。

最后是法师，这是个群攻长途工作，并且技术顺便控制作用，假如玩家不擅长与贴脸战役，能够挑选法师，在进攻时能够跑动，在远离了敌人时分再持续输出，不过因为是长途工作，损伤或许没有暗夜君主高，且比较脆，所以需求必定的操作，玩家在挑选的时分要考虑到这一点哦。