

魔域sf-对新老玩家都友爱搬砖玩法也算是魔域的特征之一

魔域sf不久前，经典IP魔域新作魔域-sf敞开不删档测验。作为一款运营现已度过的老端游，能一直坚持活力，并且还能移风易俗打造出新作，放在和当年同时代的端游里比较现已适当可贵。

当然，端游衍生手游的失利例子也有不少，所以哪怕我是端游老玩家，得知魔域-sf是由原班制作团队人马打造和现已上线的消息时适当振奋，但实践体会时，仍然带着慎重客观的眼光去看待，来看看招引了不少玩家入坑的魔域-sf质量到底过不过关。



在实践体会一周过后，我得出了以下的测评定论：可以说魔域系列的成功离不开对于经典要素的延续，制作组一直清楚系列三亿老玩家想要什么。

到了最新的魔域-sf，动画和建模都现已进化新时代水平，但不代表本来的味道就没了。音乐，

剧情，幻兽，还有梦开始的当地卡诺萨城，以及金锤柯尔姆、矮人大师贾德、行商莫里斯等一个个熟悉的姓名，都能瞬间勾起以前玩魔域的记忆。

个人最满意的当属幻兽体系，在魔域-sf里获取幻兽显着比端游简单不少，只要坚持高星幻兽肯定离咱们不远。除此以外，幻兽的种类更多且各有特征，愈加栩栩如生的动作也让人对这个体系爱不释手。

由于是手游，魔域-sf针对这个新载体做了不少操作上的优化。比方双视角的参加，愈加快捷的主动寻路和主动战役，像我这种平常碎片化时刻偏多以及在通勤路上，就能挂机看体系表演了。而到了手操时，游戏的战役手感也毫不含糊，各种动作和技术后摇联接适当顺滑，并且上手难度也不高；当升到70级敞开连招体系，战役体会直爽程度再上一层楼。

搬砖玩法获取虚拟收益效率高，对新老玩家都友爱搬砖玩法也算是魔域的特征之一了，到了魔域-sf这个特征仍然得以保留，好消息是不管新老玩家都能很快上手。最显着的一点是，前期升级速度适当快，并且像报到就送的阅历外套等阅历加成手段适当多和简单获取。个人玩了不到一会就升到了100级，这个等级差不多就可以着手正式搬砖了。

魔域-sf内的搬砖虚拟收益相同适当可观。一方面是由于利好组队，不仅速度更快，部分副本组队还有虚拟收益加成。二是高虚拟收益的副本和其他来源适当多，除了很多副本外，像限时挑战，军团战甚至日常任务都能取得虚拟收益。三是搬砖得来的装备、晶石、幻兽等经观察在游戏内适当保值，并且可以通过虚拟跨服寄售行和游戏内摆摊等及时转化，所以可以放心爆肝。



魔域-sf的情怀、立异、战役和搬砖玩法都做得适当到位，整体质量不敢说“最”，但肯定也是同类型手游里的佼佼者了。推荐给所有喜爱直爽战役、魔幻风MMORPG和搬砖的玩家尝试，肯定值得入坑。