

热血江湖sf-接上暴击5连发自身暴击攻击就很高的枪客用此技术

热血江湖sf接上暴击5连发自身暴击攻击就很高的枪客用此技术几乎如虎添翼,究竟大血药回的必定比这个多,不太引荐,不过枪客假如进入绝唱阶段用这个技术也许会有意想不到的效果。

虽然是剑皇绝技,但是却十分这合枪客,近身操控接上暴击5连发,自身暴击攻击就很高的枪客用此技术几乎如虎添翼。

怪丐：醉舞狂歌使自己在10s内免疫操控,20s内大幅度加快,期间攻击50%几率形成3次损伤并减速方针3s。这招为弓箭手量身打造。



后期弓箭手敞开醉舞狂歌,奔跑速度如疯狗壹般,控不住也打不着,被弓箭手无情风筝过无数次的小编含泪控诉!

医仙：神医高手开释三连击,速度较慢但必定暴击,每次损伤会恢复与损伤量等值的气血。

这技术,看起来并没有什么太大的特点接上暴击5连发自身暴击攻击就很高的枪客用此技术几乎如虎添翼,究竟大血药回的必

定比这个多,不太引荐,不过枪客假如进入绝唱阶段用这个技术也许会有意想不到的效果。

巧匠：能工巧匠在20s内,发明壹个光环,周围友方会加快并提高追加损伤,周围敌人持续减速。



这合实力战时使用,最好是刀客这种皮糙肉厚的冲锋工作,带头冲进地阵留人,协助队友发明更好的输出环境。

绝技技术占用的是独立技术栏,所以越早得到绝技,在前期优势就越大,拥有绝技在PVP中将十分可怕,高额的根底损伤和强壮的特效都会协助妳战胜敌人!