

热血江湖sf-差距都是肉眼可见的足以看出 气功等级的重要性

热血江湖sf的基础知识在前几期着作中有提到过，想学习或许想挑选热血江湖sf的玩家能够翻看之前教程，这期着作主要给咱们剖析三转阶段热血江湖-sf的极限损伤到底有多高。

热血江湖-sf对配备要求十分高。拥有一身高特点配备加成才能把“爆力”发挥到极致。

兵器首选7系列兵器。7兵器的优势在于拥有（兵器基础进犯提高10%）的额定加成。

金刚石挑选满武功特点，使技术威力最大化。特点石挑选火特点，能够百分比无视敌人或怪物的防护。

强化等级咱们看个人才能。能强到10最好，强10合作五色作用损伤直接爆炸。突破强化极限，相当于咱们带了一把强12兵器。

强10仗，合作五色作用特点。



耳环挑选气2磐龙耳环。添加中心气功长进犯力等级。长进犯力和枪客的乾坤移动作用相似，百分比添加武功冲击值。

添加全部气功等级，最大化堆叠中心气功每提高一级损伤差距都是肉眼可见的。足以看出气功等级的重要性。

项圈方面优选“天神护符”。三转阶段唯一添加4特点的项圈。没有的小伙伴也不影响，究竟项圈对进犯加成影响微乎其微。

戒指方面挑选“原始指环”。5进犯力特点，直接提高面板损伤。别看不起这10点进犯，损伤都是一点一点堆出来的。

原始指环，攻5特点。进犯工作必备。

防具方面没什么硬性要求，能扛住怪即可。有喜爱PVP的玩家能够直接做武防套，提高生存才能。

宠物优先挑选霸天虎。50攻，武功30，气2特点，确保损伤最大化。

特别配备挑选“朱雀印”50攻防，武功25，气3特点。打架必备不解释。

披风门甲特点挑选长进犯力，添加中心气功等级。这儿有个重点跟咱们着重一下，引荐咱们优先挑选参加6级门派。

一是6级门派额定有经历和爆率加成，二是能够穿戴6级门派战甲，50攻防特点。

门甲方面也是能够强化的，这儿有个小技巧给咱们分享一下。使用门甲曲玉符强化出的门甲作用，能够额定添加进犯力。

在组成NPC强化出的门甲是没有进犯加成特点的，只添加防护。

二、气功加点。

三转阶段的热血江湖-sf气功加点十分简单。

太极心法：使用武功时削减消耗的内功量。顾名思义，用技术省蓝。热血江湖-sf的气功点十分足够。点满。

体血倍增：添加最大生命力。提高血量，确保生存才能，点满。

洗髓易筋：添加最大内中。提高蓝量，这儿前期能够点1级或不点，后期能够挑选补满。长进犯力：添加武功冲击值。中心气功，靠它吃饭呢。必满。

吸星大法：延长除轻功以外其他辅佐武功释放时间。添加辅佐技术作用时间。没有其他挑选满上吧，能更便利一些。

多出其他的气功点数咱们随意分配。

大约就是这样，确保长进犯力等级。

三、技术剖析。

咱们都知道医师拥有全工作最高的技术威力加成。

拿咱们这个号举例。

60级技术“金掌敌虎”的技术威力为180点，咱们现在满团队增益，吃辅佐药的情况下能打出4600，将近4700的一个损伤。

60级技术威力损伤。

64级技术“金掌破凰”的技术威力为220点。能打出安稳5000点的技术损伤。两者技术损伤相差300左右。

64级技术威力，损伤。

68级技术“金掌绝龙”的技术威力为250点。能打出接近5300点的技术损伤。比照64技术又多出接近300血量。

68级技术威力损伤。

而到了71级技术“泰山压顶”，技术威力直接跳到300点。74技术“泰山尊威”370点。77级技术“泰山绝顶”更是恐怖的达到了450点技术威力。

比照弓手工作的77技术威力280点，刀客工作的290点。就能想象到医师工作的技术损伤有多恐怖了。

南明湖怪物的血量目测大约在6000左右，一个打造到极致的热血江湖-sf在71级的时候完全能够完成“秒湖”。

四、结尾总结。



热血江湖-sf在三转阶段真是太恐怖了，无论是刷宝效率还是PVP方面都是三转阶段其他工作无法比美的。

尽管上限十分高，可是离不开高强极品配备的加成。极度吃资源。

损伤才能十分安稳。但损伤安稳也是热血江湖-sf的缺陷。缺乏跳动性迸发才能。给咱们举个比如什么叫（跳动性损伤）。

例如刀的真武绝击，剑的怒海狂澜，攻无不克等气功。这种能在瞬间打出超高迸发的损伤，咱们称之为跳动性损伤。

长攻虽强，可是依靠单核气功注定热血江湖-sf无法在后期成为江湖霸主。

玩江湖咱们一定要认识到，没有最强工作，只有最强玩家。每个工作都有每个工作存在的含

义。

每个工作都是靠最优异的玩家开宣布不一样的玩法，不要去过度纠结工作的强与弱。玩游戏么，心情舒畅才是最重要的。

以上就是瓶盖给咱们整理出的热血江湖-sf极限损伤进阶攻略，希望能对各位热友有所帮助。